Punto 3: En el programa se principal llama al procedimiento Busco Maximo, en el cual hay tres variables i,j y z de tipo byte, las dos primeras para recorrer la matriz y z para recorrer el vector de la duración de los 200 temas, y eso lo asigno a un nuevo vector vAcumTiempo en el que se guarda el tiempo total que toca cada dj en segundos. Después se llama al procedimiento DjMaxToca para averiguar cuál es el dj que más tiempo toca, puede ser más de uno.

Después llamo a otro procedimiento para escribir el dj que mas toca y dentro de este un ultimo procedimiento llamado PasarAFormatoValido donde se pasa de formato segundos a HH:MM:SS

Punto 4: En el programa principal se llama al procedimiento temas maxrepetido, donde se recorre la matriz y en un vector vCont paralelo a el vector de los 200 temas, se va guardando la cantidad de veces que se repite cada tema. Luego se llama otro procedimiento BuscarMaxRepetido donde se va a buscar cual es el tema que mas se repite, dentro de este se llama a un procedimiento EscribirMaxRepetido donde va a escribir el tema que mas se repite y su duración y se llama a un procedimiento llamado PasarAFormatoValido utilizado también en el punto 3 para pasar de formato segundos a formato HH:MM:SS